

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
SPEEDBOAT AREA PALEMBANG – JALUR BERBASIS
WEB**



SKRIPSI

Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas
Muhammadiyah Palembang

Oleh:

Ambo Asse
162019002

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PALEMBANG
2023**

HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
SPEEDBOAT AREA PALEMBANG – JALUR BERBASIS WEB**

Oleh :

Ambo Asse
162019002

Telah Di Terima Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer (S.Kom) Pada Program Studi Teknologi Informasi

Menyetujui,

Pembimbing Utama



Dedi Haryanto, S.Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1337459/0201089001

Pembimbing Pendamping



Karnadi, S.Kom./ M.Kom
NBM/NIDN : 1088893/0210038202

Disetujui,
Dekan Fakultas Teknik



Prof. Dr. Ir. Kgs. Ahmad Roni, S.T., M.T. IPM. ASEAN. Eng
NBM/NIDN : 763049/0227077004

Program Studi Teknologi Informasi
Ketua Program Studi



Karnadi, S.Kom., M.Kom
NBM/NIDN : 1088893/0210038202

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN SPEEDBOAT AREA PALEMBANG – JALUR BERBASIS WEB"


Oleh Ambo Asse NIM 162019002 Skripsi ini telah disetujui dan disahkan oleh Tim Penguji Program Studi Teknologi Informasi konsentrasi Rekayasa Perangkat Lunak, Program Strata 1 Universitas Muhammadiyah Palembang pada tanggal 9 Agustus 2023 dan dinyatakan LULUS.

Mengetahui, Program Strata 1
Universitas Muhammadiyah Palembang
Ka. Program Studi Teknologi Informasi




Karnadi, S. Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1088893/0210038202


Tim Penguji :
Ketua,



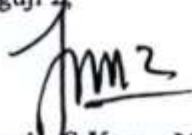
Dedi Haryanto, S. Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1337459/0201089001
Sekretaris,



Karnadi, S.Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1088893/0210038202
Penguji 1,



Apriansyah, S.Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1339399/0204049001
Penguji 2,



Jimmie, S.Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1340253/0222047702

SURAT PERNYATAAN

Yang Bertanda Tangan dibawah ini :

Nama : Ambo Asse

Nim : 162019002

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya, Laporan Skripsi ini adalah Asli dan belum pernah diajukan di Prodi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penilaian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan oleh orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebut nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan ketentuan Program Studi di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang.

Palembang, Agustus 2023

Yang r:



Ambo Asse

162019002



MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Sesungguhnya manusia itu diciptakan bersifat keluh kesah serta kikir (sifatnya), apabila ditimpa kesusahan ia gelisah dan apabila ia mendapat kebaikan ia kikir (tidak mau memberi). Kecuali orang-orang yang mengerjakan shalat, yang tetap menunaikan shalat.”

(Q.S Al. Ma’Arij ayat 19.23)

“Hatiku tenang karena mengetahui bahwa apa yang melewatkanmu, tidak akan pernah menjadi takdirku dan apa yang ditakdirkan untukmu tidak akan pernah melewatkanmu”

~Umar bin Khattab

“Apapun yang menjadi takdirmu akan mencari jalannya untuk menemukanmu”

~Ali bin Abi Thalib

PERSEMBAHAN

Tidak dipungkiri telah banyak orang yang membantu penulis dalam menyelesaikan skripsi ini, maka dengan itu izinkan penulis mempersembahkan Skripsi ini kepada orang-orang tersebut.

1. Skripsi ini kupersembahkan tentunya untuk pemeran utama dalam hidupku yaitu kedua orang tua, umi dan abi yang selalu memberikan dukungan moral dan materi sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini sebagai tanda bahwa perjuangan orang tua saya tidak sia-sia.
2. Untuk dosen pembimbing Bapak Dedi Haryanto, S.Kom., M.Kom sebagai Pembimbing Utama dan Bapak Karnadi, S.Kom., M.Kom sebagai Pembimbing Pendamping, penulis ucapkan banyak terima kasih karena sudah membimbing penulis dalam proses penyusunan skripsi ini hingga terselesaikan dengan baik.
3. Untuk diri sendiri yang telah berjuang sampai tiba di titik ini dapat menyelesaikan perkuliahan.
4. Untuk semua teman-teman seperjuangan, kita telah berjuang bersama untuk

melewati masa senang dan sulit saat kuliah dan juga masa-masa penyusunan skripsi, terimakasih untuk dukungan kalian semua. Saya berdoa agar semua cita-cita kita dapat tercapai dan sukses selalu.

ABSTRAK

Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak bisa dihindari lagi dalam kehidupan ini. Oleh sebab itu kemajuan teknologi akan berjalan dengan lancar jika di iringi ilmu pengetahuan atau pemikiran yang efektif. Dengan di buatnya website sistem informasi pemesanan speedboat area Palembang – jalur, penulis berharap agar dapat mempermudah para calon penumpang dalam mengetahui jam keberangkatan, merek speedboat, kursi yang masih kosong, harga atau ongkos jalan speedboat, dan juga mempermudah dalam melakukan transaksi pembayaran secara online. Dalam pengembangan sistem ini digunakan metode pengembangan Waterfall. Metode Waterfall) merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang secara umum dilakukan oleh para peneliti sistem. Berdasarkan pengujian Blackbox, dapat disimpulkan bahwa tujuan penelitian ini sudah tercapai, yaitu membuat atau merancang suatu aplikasi atau website yang berjudul sistem informasi pemesanan speedboat area Palembang-jalur berbasis web secara komputerisasi dengan menggunakan bahasa pemograman php dan menggunakan database laragon.

Kata Kunci : Laragon, Visual Studio Cord, Framework Laravel

ABSTRACT

Technological progress is something that can no longer be avoided in this life. Therefore technological progress will run smoothly if it is accompanied by knowledge or effective thinking. By creating a speedboat ordering information system website for the Palembang – route area, the authors hope that it will make it easier for prospective passengers to find out the departure time, the speedboat brand, seats that are still vacant, the speedboat price or fare, and also make it easier to make online payment transactions. In developing this system, the Waterfall development method is used. Waterfall method) is a software development method that is generally carried out by system researchers. Based on the Blackbox test, it can be concluded that the purpose of this research has been achieved, namely to create or design an application or website entitled speedboat ordering information system for the Palembang area-web-based route. computerized using the PHP programming language and using the Laragon database.

Keywords: *Laragon, Visual Studio Cord, Framework Laravel*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT, karena hanya atas rahmat dan hidayah-nya. Laporan Skripsi ini dapat tersusun hingga selesai. Dalam melakukan Skripsi dan menyusun Laporan ini, penyusun telah melibatkan berbagai pihak, untuk itu tidak lupa ucapan terima kasih penyusun sampaikan kepada :

1. Bapak Dr. Abid Djazuli, S.E., M.M selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Palembang.
2. Bapak Prof. Dr. Ir. Kiagus Ahmad Roni, S.T., M.T.,IPM.,ASEAN. Eng. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang.
3. Bapak Karnadi, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Prodi Teknologi Informasi.
4. Bapak Dedi Haryanto, S, Kom., M. Kom selaku Dosen Pembimbing utama.
5. Bapak Karnadi, S. Kom., M. Kom Selaku Pembimbing pendamping.
6. Bapak dan ibu dosen Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang yang telah memberikan pelajaran dan ilmu serta wawasan kepada penulis
7. Kedua Orang tua dan keluarga yang telah memberikan semangat dan bantuan baik secara material dan moral.
8. Teman-teman seperjuangan Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang angkatan 2019 yang telah memberikan semangat.
9. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu persatu yang telah turut membantu penyelesaian skripsi ini.

Saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan.
Semoga karya Skripsi ini bermanfaat dan dapat memberikan sumbangan yang
berarti bagi pihak yang membutuhkan.

Palembang, Agustus 2023
Penulis

Ambo Asse
162019002

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
ABSTRAK	vii
ABSTRAC.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Sistematika Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Sistem.....	8
2.2 Informasi	8
2.3 Sistem Informasi	9
2.4 Speedboat	9
2.5 Hypertext Preprocessor	11
2.6 Laravel.....	14
2.7 Mysql	16
2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	19
2.8.1 <i>Use Case</i>	21

2.8.2 <i>Flowchart</i>	23
2.8.3 <i>Activity Diagram</i>	24
2.8.4 <i>Class Diagram</i>	25
2.9 Penelitian Sebelumnya	26
BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	34
3.1 Gambaran Sistem yang Sedang Berjalan	34
3.2 Gambaran yang di Usulkan	35
3.3 Waktu dan Tempat Penelitian	36
3.2.1 Waktu Penelitian	36
3.2.2 Tempat Penelitian	37
3.4 Jadwal Kegiatan	37
3.5 Kerangka Penelitian	38
3.6 Metode Pengumpulan Data	40
3.7 Metode Pengembangan Sistem	41
3.8 Perancangan Sistem	42
3.8.1 Membuat <i>Use Case Diagram</i>	42
3.8.2 Membuat <i>Activity Diagram</i>	45
3.8.3 Membuat <i>Class Diagram</i>	54
3.9 Membuat <i>Wirframe</i>	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	78
4.1 Kebutuhan Sistem	78
4.2 Pembuatan Sistem	78
4.3 Implementasi Sistem	78
4.4 Pembahasan.....	79
BAB V PENUTUP.....	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran.....	96
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Sistem Yang Sedang Berjalan	34
Gambar 3.2 Gambaran yang Diusulkan	36
Gambar 3.3 Dermaga Bawah Jembatan Ampera	37
Gambar 3.4 Kerangka Penelitian.....	39
Gambar 3.5 Metode <i>Waterfall</i>	41
Gambar 3.6 <i>Use Case Diagram</i>	44
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Role Admin</i>	46
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Role Owner</i>	48
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Role calon penumpang</i>	50
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Role Driver</i>	52
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i>	54
Gambar 3.12 Aplikasi <i>draw.io</i>	55
Gambar 3.13 Halaman <i>Landing page</i>	56
Gambar 3.14 Halaman Login	56
Gambar 3.15 Halaman Dashboar	57
Gambar 3.16 Halaman Informasi Speedboat.....	57
Gambar 3.17 Halaman Rute Speedboat.....	58
Gambar 3.18 Halaman metode pembayaran speedboat	58
Gambar 3.19 Halaman daftar tiket speedboat	59
Gambar 3.20 Halaman riwayat pesanan speedboat.....	59
Gambar 3.21 Halaman transaksi speedboat	60
Gambar 3.22 Halaman pengguna	60
Gambar 3.23 Halaman tambah speedboat	61
Gambar 3.24 Halaman tambah rute.....	62
Gambar 3.25 Halaman tambah metode pembayaran.....	62
Gambar 3.26 Halaman tambah daftar tiket.....	63
Gambar 3.27 Halaman tambah pengguna	63
Gambar 3.28 Tampilan aplikasi visual studio code.....	79
Gambar 3.29 Tampilan program	80

Gambar 3.30 Tampilan Halaman dashboard admin	80
Gambar 3.31 Tampilan Halaman speedboat	81
Gambar 3.32 Tampilan Halaman rute speedboat	82
Gambar 3.33 Tampilan metode pembayaran speedboat.....	82
Gambar 3.34 Tampilan Halaman tiket speedboat	83
Gambar 3.35 Halaman Riwayat Pengguna Speedboat	83

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian Speedboat.....	10
Tabel 2.2 Perbandingan Hypertext Preprocessor.....	13
Tabel 2.3 Perbandingan Laravel	15
Tabel 2.4 Perbandingan Mysql	18
Tabel 2.5 Perbandingan Uml	20
Tabel 2.6 Simbol - simbol Use Case	22
Tabel 2.7 Simbol - simbol Flowchart	24
Tabel 2.8 Simbol - simbol Activity Diagram	25
Tabel 2.9 Simbol - simbol Class Diagram.....	26
Tabel 2.10 Penelitian Sebelumnya	27
Tabel 2.11 Jadwal kegiatan	38

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (*Information and Communication Technology-ICT*) merupakan sesuatu yang harus ada dan diikuti oleh masyarakat moderen saat ini, perkembangan teknologi di anggap sebagai solusi dari permasalahan – permasalahan yang ada[1]. Peran teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari tentunya sangat berpengaruh pada aktivitas kita. Kemajuan teknologi adalah sesuatu yang tidak bisa dihindari lagi dalam kehidupan ini. Oleh sebab itu kemajuan teknologi akan berjalan dengan lancar jika di iringi ilmu pengetahuan atau pemikiran yang efektif. Negara dikatakan maju apabila negara tersebut memiliki tingkat penguasaan teknologi yang tinggi (*high technology*). Sedangkan negara-negara yang tidak bisa beradaptasi pada kemajuan atau perkembangan teknologi negara itu sering di sebut dengan negara gagal (*failed country*)[2].

Setiap inovasi di ciptakan untuk memberikan manfaat positif bagi kehidupan manusia. Teknologi yang memberikan banyak kemudahan dalam membantu mengerjakan aktivitas manusia seperti dengan adanya website rancang bangun sistem informasi speedboat area Palembang-jalur, memudahkan masyarakat mengetahui informasi tentang keberangkatan speedboat atau dimana dermaga speedboat berlabu dan memudahkan transaksi pembayaran secara online. Di zaman moderen saat ini, kebutuhan transportasi yang ada merupakan

kebutuhan penting bagi masyarakat sebab akibat, dari kegiatan ekonomi, sosial, dan sebagainya yang menuntut peningkatan mobilitas penduduk maupun sumber lainnya dengan cepat. Transportasi merupakan sarana umum untuk mengangkut suatu barang atau manusia dari suatu tempat ke tempat yang lain. Saat ini banyak kita jumpai yaitu transportasi online, transportasi online adalah salah satu contoh pengembangan teknologi berbasis android atau aplikasi yang di sambut cukup baik oleh masyarakat di awal kemunculanya karena dianggap sebagai salah satu inovasi terbaik saat ini[3].

Seiring berjalannya waktu sarana transportasi menjadi lebih maju dibandingkan zaman dahulu. Transportasi digunakan oleh masyarakat untuk mempercepat waktu dalam mencapai suatu tujuan. Transportasi terbagi menjadi tiga yaitu transportasi darat, transportasi udara dan transportasi air. Perkembangan teknologi transportasi tidak hanya terjadi di negara sanegara maju melainkan menyebar juga diseluruh dunia. Indonesia merupakan salah satu negara yang turut mengalami kemajuan dalam bidang transportasi. Dahulu transportasi yang digunakan berasal dari tenaga hewan dan manusia. Namun transportasi tersebut hanya mampu menampung sedikit muatan dan membutuhkan waktu cukup lama[4].

Transportasi online muncul di tengah kondisi sistem transportasi di Indonesia yang belum tertata dengan baik. Beberapa perusahaan besar berlomba untuk membentuk perusahaan transportasi berbasis aplikasi online, beberapa di antaranya adalah Gojek, Grab maupun Uber. Bagi sebagian orang transportasi online merupakan solusi atas sistem transportasi yang masih buruk, namun di sisi

lain merupakan masalah bagi orang-orang yang menggantungkan hidup dari jasa transportasi yang tidak mengandalkan teknologi. Transportasi online menawarkan kemudahan, biaya yang lebih murah, kenyamanan dan keamanan yang lebih terjamin

Maka tidak mengherankan jika banyak orang yang beralih dari moda transportasi konvensional ke moda transportasi online. Seiring dengan waktu, kehadiran transportasi online ini menimbulkan kecemburuan sosial bagi transportasi konvensional yang sudah ada sebelumnya, baik ojek, taksi, bus dan lain sebagainya. Transportasi online dituduh sebagai biang kerok menurunnya pendapatan para pengemudi transportasi konvensional. Aksi protes, penolakan, penghadangan dan puncaknya adalah demo besar-besaran yang menolak kehadiran Gojek, Uber dan Grab[5].

Transportasi air atau sering di kenal dengan sebutan speedboat adalahI pengangkutan atau bidang usaha, yaitu merupakan suatu hal penting bagi kehidupan masyarakat khususnya masyarakat pedalaman. Dalam hal ini pentingnya transportasi ini bagi masyarakat yang berada jauh dari kota Palembang. Beberapa faktor yang mempengaruhi antara lain, keadaan geografis yang terdiri dari pulau kecil dan pulau besar atau perairan yang terdiri dari laut, sungai, dan danau. Dalam suatu bidang usaha keinginan seseorang harus mempunyai keinginan untuk berkembang serta menggapai kesuksesan itulah merupakan visi utama yang harus di capai demi menggapai apa yang di inginkan dan di capai oleh banyak orang. Dengan berkembang teknologi dunia saat ini banyak pesaing yang menguasai skil dalam bidangnya yaitu terutama skil dalam memajukan teknologi

yang ada khususnya pemilik usaha terutama dalam bidang usaha transportasi air harus terus berinovasi untuk dapat meningkatkan pelayanannya[6].

Speedboat merupakan transportasi air dalam proses pengangkutan melalui dari sungai musi. Speedboat yang digunakan berbeda – beda merek tergantung kemana arah tujuannya berlabu. Pelayanan ini bertujuan untuk menyediakan sarana transportasi air dengan kapasitas angkut dan harga yang di tentukan oleh pemilik speedboat [7]. Masalah penting bagi para calon penumpang adalah dalam melakukan transaksi pembayaran itu masih menggunakan metode pembayaran *cash* atau bayar di tempat, dalam hal ini calon penumpang akan datang langsung ke dermaga untuk menanyakan harga atau ongkos speedboat, dan juga dalam pengkajian informasi speedboat ini masih menggunakan sistem manual, yang mana para calon penumpang akan datang langsung ke dermaga untuk menanyakan merek speedboat, menanyakan tujuan speedboat berlabu, mengecek kursi yang masih kosong, menanyakan jam keberangkatan speedboat,dan menanyakan harga atau ongkos speedboat.

Dalam hal ini para calon penumpang pasti akan mengalami banyak kesulitan dalam melakukan pemesanan, dan beberapa faktor mempengaruhi dalam melakukan pemesanan speedboat yang masih menggunakan informasi manual sehingga para calon penumpang sering melakukan kesalahan dalam melakukan pemesanan speedboat, karena dalam pengkajian informasi smuanya masih menggunakan informasi manual, sehingga tidak berjalan dengan efektif dan efisien. Dengan di buatnya website sistem informasi speedboat area Palembang – jalur, penulis berharap agar dapat mempermudah para calon

penumpang dalam mengetahui jam keberangkatan, merek speedboat, kursi yang masih kosong, harga atau ongkos jalan speedboat, dan juga mempermudah dalam melakukan transaksi pembayaran secara online. dan sistem ini dapat membuat promosi dan informasi menarik di website agar dapat menarik minat banyak penumpang untuk untuk mempermudah mengetahui informasi speedboat agar informasi berjalan dengan efektif dan efisien.

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, maka penulis mengambil sebuah judul "**Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Speedboat Area Palembang – Jalur Berbasis Web**". Diharapkan dengan pembuatan laporan tersebut dapat membantu untuk memberikan informasi yang tepat dan akurat khususnya bagi calon penumpang.

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah yang terdapat pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Metode pembayaran speedboat ini masih menggunakan sistem manual yaitu sistem pembayarannya masih *cash*.
2. Informasi atau data – data speedboat masih menggunakan sistem manual sehingga dalam informasi masih kurang efektif dan efisien.

1.3 Rumusan Masalah

Perumusan masalah yang terdapat pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Bagaimana mengganti sistem pembayaran *cash* menjadi pembayaran online?

2. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi speedboat *area* Palembang – jalur?

1.4 Batasan Masalah

Bagaimana masalah yang terdapat pada penelitian ini sebagai berikut

1. Website ini hanya bisa menampilkan data – data atau informasi speedboat yang ada di dermaga bawah jembatan ampera.
2. Website ini menampilkan informasi pembayaran secara online, akan tetapi sebelum melakukan pembayaran penumpang akan di arahkan ke via apk whatsapp.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian yang terdapat pada penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk memudahkan calon penumpang dalam melakukan transaksi pembayaran secara online.
2. Untuk memudahkan calon penumpang dalam mengetahui informasi speedboat *area* Palembang – jalur.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang didapatkan pada Laporan Penelitian Rancang Bangun Sistem Informasi Speedboat adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem ini pengguna atau calon penumpang bisa mengakses dalam bentuk web.
2. Sistem ini dapat mempermudah *user* dalam melihat informasi speedboat dalam bentuk informasi web.

1.7 Sistematika Penelitian

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada laporan proposal penelitian ini dikelompokkan menjadi sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang, indentifikasi masalah, batasan masalah, perumusan masalah, tujuan manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisikan Tinjauan pustaka yang menjelaskan Informasi Speedboath, *Web*, dan

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas tentang manajemen penelitian, waktu penelitian, tempat penelitian, jadwal penelitian, kerangka penelitian, metode pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang hasil dari penelitian sebelumnya yaitu membahas tentang sistem informasi speedboat area Palembang – jalur berbasis web, dalam pembuatan sistem dengan menggunakan bahasa pemograman php dan *framework codeigniter*

BAB V PENUTUP

Bab ini membahas kesimpulan dan saran pada penelitian skripsi, agar adanya skripsi ini di harapkan agar dapat di kembangkan lagi bagi penelitian maupun pembaca

DAFTAR PUSTAKA

- [1] T. H. Sinaga, “Analisis dan Desain Sistem Pencatatan Data Manifes Kapal Penyeberangan Menggunakan Metode PIECES dan UML,” *Riau J. Comput. Sci.*, vol. 06, no. 01, pp. 23–33, ISSN 2477-6890, 2020.
- [2] D. Yusuf and D. B. Srisulistiowati, “Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Kendaraan Operasional Menggunakan Metode Ahp,” *JSI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 173–182, 2021.
- [3] R. M. Supit, S. Y. R. Rompis, and L. I. R. Lefrandt, “MODEL PEMILIHAN MODA TRANSPORTASI ONLINE DI KOTA MANADO,” vol. 7, no. 1, 2019.
- [4] V. Nomor, N. Sari, and Z. Hayah, “Smart Mobility dalam Pengembangan Transportasi Berbasis Aplikasi Online Di Indonesia Smart Mobility in Transportation Development based on Online Application in Indonesia,” vol. 4, no. 3, pp. 237–246, 2018.
- [5] M. Kadarisman, Y. Yuliantini, and S. A. Majid, “Formulasi Kebijakan Sistem Transportasi Laut,” *J. Manaj. Transp. Dan Logistik*, vol. 3, no. 2, p. 161, 2017, doi: 10.25292/j.mtl.v3i2.101.
- [6] N. Widyaningrum and N. Widianti, “Studi Deskriptip Penerapan Inaportnet Dalam Pelayanan Konsumen di Perusahaan Keagenan Kapal,” *J. Marit. Polimarin*, vol. 6, no. 2, pp. 54–57, 2020, doi: 10.52492/jmp.v6i2.9.
- [7] L. Bachtiar and U. D. Ali, “SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN TRANSPORTASI AIR PADA CV . MERANTI EXPRESS BERBASIS WEB,” pp. 1–5.
- [8] M. A. Fahri, “Penga N Ta R Konsep Dasar I I N Fo R M As I K U Mp U L an a Rt I K I N Fo R M As I Da N,” *Manaj. Sist. Inf. Dan Teknol. Inf.*, p. 12.
- [9] S. E. . M. M. Dr. H. Chamdan Purnama, “Sistem Informasi Manajemen,” 2016.
- [10] D. Mahdiana, “No TitleRini Asmara, S.Kom, M.Kom,” *Konsep Sist. Inf.*, vol. 3, pp. 1–14, 2011, [Online]. Available: <https://ejournal.upi.edu/index.php/JAPSPs/article/viewFile/6095/4116>.
- [11] T. Septiyantono, “Konsep Dasar Literasi Informasi,” pp. 1–77, 2014.
- [12] D. Wiryawan, “Pengaruh Efektivitas Pelayanan terhadap Kepuasan Konsumen pada Pelabuhan Speedboat Kayan II Tanjung Selor,” *Akuntabel*, vol. 14, no. 1, p. 19, 2017, doi: 10.29264/jakt.v14i1.1352.
- [13] N. K. Sukerti and N. W. C. A. Pratami, “Implementasi Sistem Informasi

- Reservasi Speedboat Berbasis Web Service Dan Sms Reply,” *J. Sist. Dan Inform.*, pp. 10–19, 2014.
- [14] M. Afdal and S. Hijaji, “Sistem Informasi Pembelian Tiket Speed Boat Berbasis Website,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 4, no. 2, p. 138, 2018, doi: 10.24014/rmsi.v4i2.5704.
- [15] I. D. Gede, K. Putra, I. G. Putu, and K. Juliharta, “PEMESANAN E-TIKET SPEED BOAT ONLINE BERBASIS WEBSITE Studi Kasus PT.Caspla Bali Seaview.”
- [16] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [17] T. Yuliano, “Pengenalan PHP,” *Ilmiu Komput.*, pp. 1–9, 2017.
- [18] J. Winanjar and D. Susanti, “Rancangan Bangunan Sistem Informasi Administrasi desa Berbasis web menggunakan PHP dan MySQL,” *Pros. Semin. Nas. Apl. Sains Teknol.*, vol. 1, pp. 97–105, 2021.
- [19] S. S. Mluyati, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penyewaan Wedding Organizer Berbasis Web Dengan Php Dan Mysql Pada Kiki Rias,” *J. Tek.*, vol. 7, no. 2, pp. 29–35, 2019, doi: 10.31000/jt.v7i2.1355.
- [20] R. Destriana, R. Taufiq, and B. E. Suryana, “Rancang Bangun Sistem Informasi Document Managemen System pada LKP ITC-PCB Berbasis WEB Menggunakan UML dan PHP,” *J. Inov. Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 64–71, 2020, doi: 10.51170/jii.v5i1.35.
- [21] B. A. B. Ii, T. Pustaka, and D. A. N. Dasar, “No Title,” pp. 7–29, 2017.
- [22] M. R. S. Ariefin and Ilhamsyah, “Membangun Website Sistem Informasi Sekolah Dengan Menggunakan Framework Php Laravel Pada Sma Negeri 4 Pontianak,” *Pros. Semirata 2015 Bid. Teknol. Inf. dan Multi Disiplin*, pp. 1–7, 2015.
- [23] D. Mediana and A. I. Nurhidayat, “Rancang Bangun Aplikasi Helpdesk (A-Desk) Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel (Studi Kasus di PDAM Surya Sembada Kota Surabaya),” *J. Manaj. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 75–81, 2018, [Online]. Available: <http://ejournal.ukrida.ac.id/ojs/index.php/TIK/article/view/1495/1617>.

- [24] Khusniatul Fahriya and Andi Iwan Nurhidayat, "Rancang Bangun Simawa (Sistem Informasi Rusunawa) Berbasis Web Application Menggunakan Framework Laravel," *J. Manaj. Inform.*, vol. 8, no. 02, pp. 121–128, 2018.
- [25] M. M. Mahfudin Nawawi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Aspirasi Mahasiswa Berbasis Web Dengan Framework Laravel (Studi Kasus : BPM Fakultas Teknik Universitas Majalengka)," *IKRA-ITH Inform. J. Komput. dan Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 85–92, 2021, [Online]. Available: <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/article/view/1001>.
- [26] R. Hermiati, A. Asnawati, and I. Kanedi, "Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql," *J. Media Infotama*, vol. 17, no. 1, pp. 54–66, 2021, doi: 10.37676/jmi.v17i1.1317.
- [27] S. Suhartini, M. Sadali, and Y. Kuspani Putra, "Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 79–83, 2020, doi: 10.29408/jit.v3i1.1793.
- [28] R. Taufiq, R. R. Ummah, I. Nasrullah, and A. A. Permana, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Pegawai Berbasis Web di Madrasah Ibtidaiyah Nurul Huda Kota Tangerang," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 119, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i4.3951.
- [29] Z. R. Saputri, A. N. Oktavia, L. S. Ramdhani, and A. Suherman, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 66–77, 2019, doi: 10.34010/jati.v9i1.1378.
- [30] L. Afuan and I. Permadi, "Rancang Bangun Sistem Infomasi Laboratorium (SILAB) Berbasis WEB Di Teknik Informatika UNSOED - tes," *Pros. SNST Fak. Tek.*, vol. 1, no. 1, pp. 26–32, 2013, [Online]. Available: <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/134081>.
- [31] H. L. H. S. Warnars, "Pemodelan Elearning Perguruan Tinggi Dengan Menggunakan Framework Learning Technology System Architecture (Ltsa) Dan Unified Modeling Language (Uml)," *JUTI J. Ilm. Teknol. Inf.*, vol. 15, no. 1, p. 43, 2017, doi: 10.12962/j24068535.v15i1.a634.
- [32] I. Zufria, "Pemodelan Berbasis UML (Unified Modeling Language) dengan Strategi Teknik Orientasi Objek User Centered Design (UCD) dalam Sistem Administrasi Pendidikan Pemodelan Berbasis UML (Unified Modeling Language) dengan," *J. Sains Teknol.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–16, 2013.
- [33] A. M. B. Aji, V. Riyanto, G. Wijaya, and B. Rudianto, "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Percetakan Berbasis Web Dengan Pemodelan UML," *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 8, no. 1, p. ISSN : 2302-5700, 2018.

- [34] R. Umar, S. Sarjimin, A. S. Nugroho, A. Dito, and I. Gunawan, “Perancangan Sistem Informasi Keuangan Berbasis Web Multi User Dengan UML,” *J. Algoritma*, vol. 17, no. 2, pp. 204–211, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.17-2.204.
- [35] A. Fantechi, S. Gnesi, G. Lami, and A. Maccari, “Applications of linguistic techniques for use case analysis,” *Requir. Eng.*, vol. 8, no. 3, pp. 161–170, 2003, doi: 10.1007/s00766-003-0174-0.
- [36] R. N. Azizah, “Sistem Informasi Mengklasifikasi Pemilihan Jurusan Di Perguruan Tinggi Bagi Lulusan Sma Berbasis Web Menggunakan Algoritma K-Mean,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.
- [37] N. S. Syahrul Mauluddin, “Sistem Informasi Persediaan Dan Penjualan Barang Berbasis Desktop Di D-Net House,” *Pros. Semin. Nas. Tek. Komput. dan Rekayasa*, no. October, pp. III–12, 2018.
- [38] T. R. Putri, S. Widowati, and I. L. Hakim, “Pembangkitan Kasus Uji Untuk Pengujian Aplikasi Berbasis Sequence Diagram,” *eProceedings Eng.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–7, 2015, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/1343/1281>.
- [39] R. Partina, S. B. Wibowo, and N. W. Sulisyowati, “Pengaruh Harga dan Produk terhadap Volume Penjualan Speedboat fiberglass pada Tiniga Samudera Mandiri,” *Forum Ilm. Pendidik. Akunt.*, vol. 5, no. 1, pp. 203–223, 2017.
- [40] D. W. E. Sede, A. A. E. Sinsuw, and X. B. N. Najoan, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Tiket Online Kapal Laut Berbasis Android,” *J. Tek. Inform.*, vol. 6, no. 1, 2015, doi: 10.35793/jti.6.1.2015.9952.
- [41] R. Pramana, I. F. Harahap, J. T. Elektro, F. Teknik, U. Maritim, and R. Ali, “Jurnal Sustainable : Jurnal Hasil Penelitian dan Industri Terapan Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayaran Kapal Antar Pulau,” vol. 06, no. 02, pp. 80–88, 2017, doi: 10.31629/sustainable.v6i2.428.
- [42] A. Imantaka and A. Affandi, “Rancang Bangun Layanan Sms Pada Teknologi VMeS (Vessel Messaging System) Untuk Sistem Komunikasi Kapal Laut,” *Tugas Akhir JTE FTI-ITS*, no. May 20120, pp. 1–6, 2020, [Online]. Available: https://www.researchgate.net/profile/Achmad_Affandi/publication/266604067_RANCANG_BANGUN_LAYANAN_SMS_PADA_TEKNOLOGI_VMES_VESSEL_MESSAGING_SYSTEM_UNTUK_SISTEM_KOMUNIKASI_KAPAL_LAUT/links/55488e980cf2b0cf7acecfa.pdf.
- [43] R. Z. Surya and S. Wardah, “Penggunaan Data Antropometri dalam Evaluasi Ergonomi Pada Tempat Duduk Penumpang Speed Boat Rute Tembilahan -

Kuala Enok Kab . Indragiri Hilir Riau,” vol. 2, no. 1, pp. 4–8, 2013.

- [44] N. Husufa, Y. Yolanda, Y. Puspitasari, and N. Lestari, “Sistem Informasi Penyewaan Kapal Berbasis Web (Studi Kasus : PT. Servewell Offshore),” *J. Inf. Syst. Informatics*, vol. 3, no. 1, pp. 185–200, 2021, doi: 10.33557/journalisi.v3i1.110.
- [45] C. Agustina, “Sistem Informasi Perusahaan Ekspedisi Muatan Kapal Laut Pada PT. Tirang Jaya Samudera Semarang,” *J. Bianglala Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2015.
- [46] R. MUHAMMAD RIZKI PRATAMA, T. R. I. Y. A. TRI YULI ANDARU, and S. S. SUSI SULISTYOWATI, “Penerapan Aplikasi Pemesanan Tiket Kapal Online Berbasis Android Di Pelabuhan Penyeberangan Toboli,” *Penerapan Apl. Pemesanan Tiket Kapal Online Berbas. Android Di Pelabuhan Penyeberangan Toboli*, vol. 1, no. 1, pp. 1–11, 2022.
- [47] F. M.-B. B. P. dan Pengembangan and undefined 2012, “Perencanaan Strategis Sistem Informasi dan Teknologi Informasi pada Perusahaan Ekspedisi Muatan Kapal Laut (EMKL),” *Researchgate.Net*, no. September, 2018, [Online]. Available: https://www.researchgate.net/profile/Firdaus-Masyhur/publication/327719941_Strategic_Planning_for_Information_System_and_Information_Technology_on_Freight_Forwarding_Company_Perencanaan_Strategis_Sistem_Informasi_dan_Teknologi_Informasi_Pada_Perusahaan_Ek.
- [48] S. Informasi, P. Kapal, D. A. N. Pengelolaan, and D. Penumpang, “Keywords : System , information , scheduling , ship , data management .,” pp. 1–9.
- [49] P. T. Indotama, L. Lestari, C. Selatpanjang, O. Veza, N. Jarti, and K. Mustafani, “Dashboard monitoring Aktivitas Operasional Kapal Berbasis Web pada,” vol. 3, no. 2, pp. 30–42, 2019, doi: 10.36352/jr.v3i2.166.
- [50] F. Juniardi and H. Azwansyah, “Penyusunan Sistem Informasi Geografis Infrastruktur Transportasi Kabupaten Kapuas Hulu Berbasis WEB,” *Elkha*, vol. 6, no. 1, pp. 6–12, 2014, [Online]. Available: <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/Elkha/article/view/5181>.
- [51] K. Imtihan and M. H. Basri, “Sistem Informasi Pembuatan Manifest Muatan Kapal Berbasis Dekstop Dan Android,” *J. Manaj. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 69, 2019, doi: 10.36595/misi.v2i2.106.
- [52] K. B. P. Artana Trika; Maulidi, Akh; DP, AAB Dinariyana, “Pengembangan Sistem Monitoring Automatic Identification System (Ais) Berbasis Website Secera Real Time,” *Inovtek Polbeng*, vol. 07, no. Vol 7, No 2 (2017): INOVTEK Volume 7, No 2, November 2017, pp. 153–166, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal.polbeng.ac.id/index.php/IP/article/view/218>.

- [53] Y. A. Rahman and T. Haryanti, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Monitoring Berbasis Web Pada Pt Pelindo Ii Cabang," *J. PILAR Nusa Mandiri*, vol. 16, no. 1, pp. 1–8, 2020.

