

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN IKAN ASIN
PADA TOKO HARMONI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**



SKRIPSI

Diajukan Sebagai Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada
Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah
Palembang

Oleh :

Idel Lia
162019016

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PALEMBANG
2023**

HALAMAN PENGESAHAN

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN IKAN ASIN PADA
TOKO HARMONI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN
FRAMEWORK LARAVEL**

Oleh :

Idel Lia
162019016

**Telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Komputer (S.Kom) pada program studi Teknologi Informasi**

Menyetujui,

Pembimbing Utama

Jimmi, S.Kom., M.Kom
NBM/NIDN : 1340253/0222047702

Pembimbing Kedua

Meilyana Winda F, S.Kom., M.Kom
NBM/NIDN : 1295465/0212059002

Dekan Fakultas Teknik,



Prof. Dr. Ir. Kgs. Ahmad Roni, ST., M.T, IPM. ASEAN. Eng
NBM/NIDN : 763649/0227077004



Karnadi, S.Kom., M.Kom
NBM/NIDN : 7088893/0210038202


HALAMAN PERSETUJUAN

Judul Skripsi : **RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN IKAN ASIN PADA TOKO HARMONI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL**

Oleh Idel Lia NIM 162019016 Skripsi ini telah disetujui dan disahkan oleh Tim Penguji Program Studi Teknologi Infomasi konsentrasi Rekayasa Perangkat Lunak, Program Strata 1 Universitas Muhammadiyah Palembang pada tanggal, 28 April 2023 dan dinyatakan LULUS.

Mengetahui, Program Strata 1

Universitas Muhammadiyah Palembang
Ka. Program Studi Teknologi Informasi,

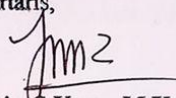


Karnadi, S.Kom., M.Kom.
NIDN/NBM 0210038202/1088893

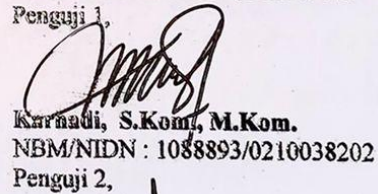
Tim Penguji :
Ketua,



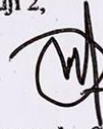
Meilyana Winda P, S.kom., M.Kom.
NBM/NIDN: 1295465/0212059002
Serkertaris,



Jimmie, S.Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 340253/0222047702
Penguji 1,



Karnadi, S.Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1088893/0210038202
Penguji 2,



Apriansyah., S.Kom., M.Kom.
NBM/NIDN : 1339399/0204049001

SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Idel Lia

Nim : 162019016

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Karya tulis saya, Skripsi ini adalah Asli dan belum pernah diajukan di Prodi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan, dan penilaian saya sendiri tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah di tulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebut nama pengarang dan dicantumkan kedalam daftar pustaka.
4. Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan ketentuan Program Studi Teknologi informasi di Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang.

Palembang, 16 Mei 2023
Yang Membuat Pernyataan


Idel L.
162019016


METERAI
TEMPEL
872AKX553067336

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

Jangan biarkan kesulitnmu menguasaimu, percayalah bahwa itu hanyalah malam yang gelap dan hari-hari yang cerah menantimu dimasa mendatang. karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. (Q.S Al Insyirah :5)

*If you don't go after what you want, you'll never have it. And if you don't ask, the answer is always no. Also if you don't step forward, you're always in the same place.
(Nora Roberts)*

*Whatever and however you are, always be the best for yourself, who knows your capacity is yourself. it's impossible for you to be perfect but it's possible for you to do your best.
(Penulis)*

Jika kamu sudah memiliki ilmu jangan lupakan adab, karena berilmu harus beriringan dengan adab yang baik maka hidupmu akan damai dan tenang.

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil'alamin, dengan mengucapkan syukur atas rahmat Allah SWT. Sebagai ungkapan terimakasih, skripsi ini saya persembahkan untuk :

- Terimakasih kepada Allah SWT telah memberikan rahmat, karuniaNya, rezeki, dan kesehatan sehingga aku dipermudahkan dalam menyelesaikan perkuliahanku.
- Terimakasih untuk kedua orang tuaku dan adikku yang sudah memberikan support dan selalu memberikan hal- hal yang terbaik sehingga aku dapat menyelesaikan perkuliahanku sesuai dengan yang kalian impikan.
- Untuk dosen pembimbing Bapak Jimmie, S.Kom.,M.Kom sebagai Pembimbing utama, Ibu Meilyana Winda Perdana,S.Kom.,M.Kom sebagai Pembimbing pendamping dan dosen penguji yaitu Bapak Karnadi,S.Kom.,M.Kom sebagai penguji utama, Bapak Apriansyah,S.Kom.,M.Kom sebagai penguji pendamping

yang telah banyak membantu, memberi ilmu, dan membimbing sehingga saya mampu menyelesaikan Skripsi ini.

- Terimakasih Untuk Seluruh Dosen dan staff Prodi Teknologi Informasi yang telah memberikan ilmu, pelajaran, bantuan sehingga dapat mempermudah saya dalam menyelesaikan perkuliahan.

- Terimakasih untuk Teman teman TI angkatan 2018 dan 2019 yang telah memberikan bantuan, pelajaran dan menjadi tempat bertanya.

- Terimakasih unuk sahabat 2014 dan 2017 ku yang selalu memberikan support dan mendengarkan keluh kesahku.

- Terakhir yaitu, terimakasih untuk diri sendiri yaitu Idel Lia,S.Kom yang telah berjuang, bertahan dan bersemangat sehingga dapat menyelesaikan perkuliahan ini dengan baik, Semoga tetap selalu pada dirimu sendiri, porsu pada dirimu sendiri. semua akan bisa kamu lalui meskipun harus merasakan lelah, sedih, dan riuh dipikiranmu namun yakinlah kau akan mendapatkan keindahan setelah itu, love yourself and be proud of yourself.

ABSTRAK

Dengan kemajuan teknologi dan informasi yang sangat pesat telah memiliki dampak yang cukup besar dalam kehidupan sehari-hari, termasuk dalam bidang bisnis, dengan adanya Sistem Informasi penjualan ikan asin pada toko harmoni yang dirancang untuk mempermudah pihak toko harmoni dalam pemasaran, penjualan, pengelolaan data pada toko ikan asin harmoni. Pada penelitian kali ini penulis membahas bagaimana cara merancang Aplikasi Penjualan Ikan Asin pada Toko Harmoni berbasis Web menggunakan framework laravel. Metodologi pengembangan sistem yang digunakan pada perancangan ini yaitu, menggunakan metode *Prototype* yang memiliki beberapa tahapan yaitu, pengumpulan kebutuhan, membangun prototyping, evaluasi prototyping, mengkodekan sistem, menguji sistem, evaluasi sistem, dan penggunaan sistem, Sistem yang dibangun yaitu berupa website dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP framework *laravel* dan database menggunakan *MySQL*. Serta pengujian sistem dengan *Blackbox*.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Penjualan, Web, *Laravel*, *Prototype*.

ABSTRACT

With the rapid advancement of technology and information, it has had a considerable impact on everyday life, including in the business sector, with the Information System for selling salted fish at the harmoni shop which is designed to make it easier for the harmoni shop in marketing, selling, managing data on harmoni salted fish shop. In this study, the author discusses how to design a Salted Fish Sales Application for a Web-based Harmoni Store using the Laravel framework. The system development methodology used in this design is using the Prototype method which has several stages, namely, gathering requirements, building prototyping, evaluating prototyping, coding the system, testing the system, evaluating the system, and using the system. PHP framework laravel programming and database using MySQL. As well as system testing with Blackbox.

Keywords: *Information Systems, Sales, Web, Laravel, Prototype.*

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kita panjatkan ke hadirat Allah SWT karena atas limpahan rahmat, ridha, dan juga karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini dengan tepat waktu sesuai dengan harapan penulis. Shalawat serta salam juga tidak lupa kami haturkan kepada Nabi Muhammad SAW yang selalu menjadi teladan hingga akhir zaman, karena berkat rahmat dan juga karuniaNya, Penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN IKAN ASIN PADA TOKO HARMONI BERBASIS WEB DENGAN FRAMEWORK LARAVEL”

Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi sebagai syarat untuk Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang.

Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini jauh dari kata sempurna oleh karena itu penulis memohon maaf atas segala kekurangan dan menerima masukan dari semua pihak.

Penyusunan Skripsi ini tidak akan berhasil tanpa ada bantuan dan kerjasama dari pihak lain. Oleh karena itu dikesempatan ini penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih terhadap semua pihak yang telah membantu dan memberikan dorongan terwujudnya Skripsi ini :

1. Bapak Dr. Abid Djazuli, S.E., M.M selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Palembang.
2. Bapak Dr. Ir. Kiagus Ahmad Roni, MT, IPM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang.
3. Bapak Karnadi,S.Kom.,M.Kom selaku Kaprodi Teknologi Informasi dan juga selaku penguji Utama Skripsi ini.
4. Bapak Jimmie,S.Kom.,M.Kom sebagai Dosen pembimbing utama skripsi yang telah banyak memberikan saran, kritik selama penulisan skripsi.

5. Ibu Meilyana Perdana, S.Kom., M.Kom sebagai Dosen pembimbing pendamping skripsi yang telah banyak memberikan saran, kritik selama penulisan skripsi.
6. Bapak Apriansyah, S.Kom., M.Kom selaku penguji kedua saya.
7. Dosen dan semua staf program studi teknologi informasi beserta semua jajarannya.
8. Kedua Orang tua dan keluarga yang telah memberikan semangat dan bantuan baik secara material dan moral.

Palembang, 16 Mei 2023

Idel Lia
162019016

DAFTAR ISI

COVER	
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING ..Error! Bookmark not defined.	
HALAMAN PERSETUJUANError! Bookmark not defined.	
SURAT PERNYATAANError! Bookmark not defined.	
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	ii
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.6 Tujuan Penelitian	3
1.7 Manfaat Penelitian	4
1.7.1 Bagi Mahasiswa	4
1.7.2 Bagi Universitas	4
1.7.3 Bagi Toko	4
1.8 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Aplikasi	6
2.2 Web	6
2.3 PHP	7
2.4 Laravel.....	8
2.5 UML.....	9

2.6 Prototype	14
2.7 Penjualan	14
2.8 Penelitian Terdahulu	15
BAB III METODELOGI PENELITIAN	19
3.1 Profil dan Sejarah Perusahaan.....	19
3.2 Struktur Organisasi	19
3.3 Waktu, Tempat dan Jadwal Penelitian	20
3.3.1 Waktu Penelitian	20
3.3.2 Tempat Penelitian.....	20
3.3.3 Jadwal Penelitian.....	21
3.4 Kerangka Penelitian	21
3.5 Metode Pengumpulan Data	22
3.6 Gambaran Sistem Yang Serjalan	23
3.7 Gambaran Sistem Yang di Usulkan	25
3.8 Metode Pengembangan Sistem	26
3.9 Perancangan sistem	27
3.9.1 <i>Use Case Diagram</i>	28
3.9.2 <i>Class Diagram</i>	29
3.9.3 <i>Activity Diagram</i>	31
3.10 Tampilan Desain Sistem	40
BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL	48
4.1 Implementasi Sistem	48
4.1.1 Menu Utama	48
4.1.2 Halaman Registrasi.....	49
4.1.3 Halaman Login	49
4.1.5 Halaman Produk	51
4.1.6 Halaman Keranjang	51
4.1.7 Halaman Pesanan	52
4.1.8 Halaman Login Pemilik Toko Harmoni atau Admin	53
4.1.9 Halaman Pesanan	54
4.1.10 Halaman Stock Produk.....	54

4.1.11 Halaman Data Pelanggan	55
4.1.12 Halaman Laporan Penjualan	56
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	57
5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA	59
DAFTAR LAMPIRAN	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram	10
Tabel 2. 2 Simbol <i>Activity</i> Diagram	11
Tabel 2. 3 Simbol <i>Sequence</i> Diagram	12
Tabel 2. 4 Simbol <i>Class</i> Diagram	13
Tabel 2. 5 Penelitian Terdahulu.....	15
Tabel 3. 1 Jadwal Penelitian.....	21

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Struktur Organisasi Toko Harmoni	19
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian.....	22
Gambar 3. 3 Sistem yang sedang berjalan.....	24
Gambar 3. 4 Gambaran Sistem yang diusulkan	25
Gambar 3. 5 Metode Prototype	26
Gambar 3. 6 Use Case <i>Diagram</i>	28
Gambar 3. 7 <i>Class Diagram</i>	30
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Registrasi.....	31
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Login	32
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan.....	33
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram</i> Metode Pembayaran.....	34
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram</i> Metode Pengiriman	35
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	36
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram</i> Pesanan	37
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram</i> Stock Produk.....	38
Gambar 3. 16 <i>Activity Diagram</i> Data Pelanggan	39
Gambar 3. 17 <i>Activity Diagram</i> Laporan Penjualan.....	40
Gambar 3. 18 Tampilan Menu Utama.....	41
Gambar 3. 19 Tampilan Menu Registrasi.....	41
Gambar 3. 20 Tampilan Menu Login	42
Gambar 3. 21 Tampilan Beranda.....	42
Gambar 3. 22 Tampilan Menu Produk	43
Gambar 3. 23 Tampilan Menu Keranjang	44
Gambar 3. 24 Tampilan Menu Pesanan pada Pelanggan	45
Gambar 3. 25 Tampilan Menu Pesanan pada Admin	45
Gambar 3. 26 Tampilan Menu Stock Produk.....	46
Gambar 3. 27 Tampilan Menu Data Pelanggan	46
Gambar 3. 28 Tampilan Menu Laporan Penjualan.....	47
Gambar 4. 1 Implementasi Menu Utama	48
Gambar 4. 2 Implementasi Halaman Registrasi	49
Gambar 4. 3 Implementasi Halaman Login	50
Gambar 4. 4 Implementasi Halaman Beranda.....	50
Gambar 4. 5 Implementasi Halaman Produk	51
Gambar 4. 6 Implementasi Halaman Keranjang	52
Gambar 4. 7 Implementasi Halaman Pesanan	53
Gambar 4. 8 Implementasi Halaman Login Pemilik Toko Harmoni atau Admin.....	53
Gambar 4. 9 Implementasi Halaman Pesanan pada Pemilik Toko Harmoni atau Admin.....	54
Gambar 4. 10 Implementasi Halaman Stock Produk pada Pemilik Toko Harmoni atau Admin	55

Gambar 4. 11 Implementasi Halaman Data Pelanggan pada Pemilik Toko Harmoni atau Admin	56
Gambar 4. 12 Implementasi Halaman Laporan Penjualan pada Pemilik Toko Harmoni atau Admin.....	56

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan teknologi dan informasi yang pesat telah memiliki dampak yang cukup besar dalam kehidupan. Tumbuhnya pengembangan Teknologi dan juga Informasi yang sangat pesat dapat dirasakan dengan cepat pada kehidupan sehari-hari dimana dalam hal ini komputer merupakan alat bantu yang digunakan dalam pengolahan data dan informasi menjadi lebih efisien. Perkembangan teknologi informasi di dalam masyarakat ternyata memberikan efek yang begitu banyak baik dari kalangan muda maupun tua yaitu dimana teknologi memudahkan mereka dalam melakukan pekerjaan serba instan [1].

Teknologi informasi merupakan satu dari sekian banyak hal yang dibutuhkan dalam perkembangan bisnis di dunia tanpa terkecuali Indonesia, bahkan kita dapat menyebutnya sebagai faktor pokok bagi perkembangan dunia bisnis saat ini. Di mana-mana sudah menggunakan Teknologi Informasi (TI) dalam memproses kegiatan bisnisnya. Hal itu jelas saja karena TI memberikan kemudahan bagi para pebisnis untuk melakukan kegiatan bisnisnya. Alasan perusahaan menerapkan TI dalam perusahaannya adalah agar semakin dekat dengan konsumen karena kemampuan TI untuk mendekatkan jarak dan waktu sehingga semakin mendekatkan produk perusahaan kepada konsumen Hal ini membuat bisnis di Indonesia semakin berkembang[2].

Dengan seiringnya perkembangan teknologi yang sangat pesat, teknologi memiliki pengaruh yang sangat besar dalam segala aspek kehidupan saat ini salah

satu contohnya yaitu di bidang bisnis dimana dalam dunia berbisnis pasti memiliki banyak pesaing. Dalam penjualan dan pemasaran yang dilakukan pada toko harmoni masih secara sederhana dan belum memiliki sistem informasi penjualan. Dengan kemajuan teknologi maka peneliti memanfaatkannya dengan merancang sebuah aplikasi penjualan Ikan Asin pada Toko Harmoni, yang dimana dapat membantu proses Penjualan berbagai macam Olahan Ikan yang di Asinkan.

Toko Harmoni adalah toko yang menjual berbagai macam olahan ikan asin. ikan asin adalah olahan ikan yang diawetkan dengan menambahkan banyak garam. Dengan metode pengawetan ini, daging ikan yang biasanya membusuk dalam waktu singkat sekarang dapat disimpan di suhu kamar untuk jangka waktu berbulan-bulan[3]. Dengan metode pengawetan ini dapat meminimalisir kebusukan pada olahan ikan tersebut agar dapat disimpan dalam jangka waktu yang lama dan olahan ikan tersebut yang akan di perjualkan ke masyarakat. Tidak hanya olahan ikan saja pada Toko Harmoni juga menjual bermacam olahan udang dan cumi dengan berbagai jenis dan ukuran yang berbeda dan juga di asinkan.

Pada Toko Harmoni, sistem penjualannya masih sederhana, yaitu dengan cara memasarkan pejualan ikan asin pada masyarakat sekitar, pembeli harus datang langsung ke toko harmoni untuk memilih, menanyakan harga, melihat jenis olahan ikan asin yang tersedia dan membeli ikan asin yang di perjualkan oleh toko harmoni.

Karena permasalahan tersebut maka diperlukan perancangan sistem aplikasi penjualan untuk memperluas pemasaran penjualan ikan asin dan mempermudah akses untuk pembeli membeli ikan asin. Dan juga agar Toko

Harmoni dikenal dan dapat menarik pembeli ikan asin lebih banyak. Maka dari permasalahan tersebut penulis merancang sebuah sistem informasi penjualan yang berjudul **“Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Ikan Asin pada Toko Harmoni berbasis Web menggunakan Framework Laravel”**

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi Masalah dalam penelitian ini yaitu :

1. Toko Harmoni masih menggunakan manual yaitu pembeli langsung datang ke lokasi toko harmoni untuk membeli ikan asin.
2. Toko Harmoni belum memiliki sistem penjualan melalui online yang menyebabkan kesulitan bagi pembeli yang berjarak jauh dari toko Harmoni untuk membeli ikan asin

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan penjelasan pada latar belakang diatas maka dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana merancang aplikasi penjualan ikan asin pada toko harmoni dengan berbasis web menggunakan framework laravel?

1.4 Batasan Masalah

Adapun beberapa batasan masalah yang di dapat pada penelitian ini yaitu :

1. Merancang Sistem Informasi yang di gunakan untuk proses penjualan ikan asin, Sistem yang akan dibuat yaitu berbasis website dengan menggunakan framework PHP Laravel.
2. Metodologi Pengembangan Sistem yang digunakan yaitu Prototype.

1.6 Tujuan Penelitian

Adapun Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Memberikan kemudahan dalam penjualan dan pembelian olahan Ikan Asin pada Toko Harmoni yang memiliki jarak yang jauh dari Toko Harmoni.
2. Membuat suatu sistem penjualan berbasis web penjualan ikan asin pada Toko Harmoni yang dapat mempermudah melangsungkan penjualan.

1.7 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang di dapatkan sebagai berikut :

1.7.1 Bagi Mahasiswa

Dapat mengimplementasikan pengetahuan dan wawasan yang telah didapat dan dipelajari selama di perkuliahan khususnya ilmu dalam perancangan sebuah Aplikasi Berbasis Web.

1.7.2 Bagi Universitas

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi penambahan ilmu pengetahuan, serta menjadi bahan bacaan di Perpustakaan Universitas Muhammadiyah Palembang dan dapat memberikan referensi bagi mahasiswa untuk penelitian yang lebih lanjut.

1.7.3 Bagi Toko

Dengan adanya Sistem Penjualan ini maka dapat mempermudah dan mengefisiensikan waktu bagi pembeli yang tinggal di area kota Palembang yang berjarak jauh dari toko harmoni untuk membeli ikan asin dan juga sistem penjualan ini mempermudah pemilik Toko Harmoni untuk Memasarkan dan Mempromosikan Ikan Asin agar mendapatkan omset penjualan yang lebih banyak lagi.

1.8 Sistematika Penulisan

Untuk memahami lebih jelas laporan ini, maka materi-materi yang tertera pada laporan proposal penelitian ini dikelompokkan menjadi sub bab dengan sistematika penyampaian sebagai:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I Berisi tentang latar belakang, indentifikasi masalah, batasan masalah, perumusan masalah, tujuan manfaat penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab II berisikan Tinjauan pustaka yang menjelaskan Web, Penjualan, Ikan Asin Penelitian sebelumnya.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab III membahas tentang manajemen penelitian, waktu penelitian, tempat penelitian, jadwal penelitian, kerangka penelitian, metode pengumpulan data, dan metode pengembangan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV membahas tentang hasil atau isi dari penelitian yang telah dilakukan sehingga selanjutnya bisa dtentukan hasil dari kesimpulan penelitian.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V berisi tentang kesimpulan dan saran yang ditarik berdasarkan analisis perbab terhadap penelitian yang telah dilakukan oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Zulfah, “Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Lingkungan (Studi Kasus Kelurahan Siti Rejo I Medan),” *Bul. Utama Tek.*, vol. 13, no. 2, p. 2, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/but/article/view/284>.
- [2] S. S. Utami, “Pengaruh Teknologi Informasi Dalam Perkembangan Bisnis Setyaningsih Sri Utami Fakultas Ekonomi Universitas Slamet Riyadi Surakarta,” *J. Akuntansi dan Sist. Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 1, pp. 61–67, 2017.
- [3] D. A. RASYID, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Ikan Asin Berbasis Web,” pp. 1–7, 2017.
- [4] M. B. Tri, “Perancangan Sistem Informasi Management Siswa Berprestasi Berbasis Android Pada Smk Pgri Rawalumbu,” *J. Sains Teknol. Fak. Tek.*, vol. X, no. 2, pp. 30–39, 2020.
- [5] A. Budiman and A. Mulyani, “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang di TB. Indah Jaya Berbasis Desktop,” *J. Algoritma.*, vol. 13, no. 2, pp. 374–378, 2017, doi: 10.33364/algoritma/v.13-2.374.
- [6] D. Amin Sodikin, “Sistem Informasi Geografis Pemetaan Tempat Kost Berbasis Web,” 2018.
- [7] I. Solikhin, M. Sobri, and R. Saputra, “Sistem Informasi Pendataan Pengunjung Perpustakaan (Studi kasus : SMKN 1 Palembang),” *J. Ilm. Betrik*, vol. 9, no. 03, pp. 140–151, 2018, doi: 10.36050/betrik.v9i03.40.
- [8] D. N. M. A. Yudi Permana, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Website (Study Kasus Di Tk Almujaahidin),” *SIGMA - J. Teknol. Pelita Bangsa 167*, vol. 10, no. September, pp. 167–172, 2019.
- [9] N. Sipa Apiyatul laily and Rapina, “Rancang Bangun Rumah Kost Berbasis Web Untuk Memudahkan Pencarian Kost Di Kota Batam,” vol. 11, no. 1,

2021.

- [10] P. S. Prawito and Rahadi, “Perancangan Sistem Informasi Toko Online Berbasis Web Dengan Menggunakan Laravel Dan Api Rajaongkir,” *J. Ilm. Indones.*, vol. 5, no. 9, pp. 1657–1668, 2020.
- [11] T. M.-173110019 (2020) Firdaus, “Sistem Informasi Kasir pada Toko Kizaru Yogyakarta menggunakan Framework Laravel,” *STMIK AKAKOM Yogyakarta*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2020, [Online]. Available: <https://eprints.utdi.ac.id/8897/>.
- [12] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [13] M. Tabrani and I. Rezqy Aghniya, “Implementasi Metode Waterfall Pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 1, pp. 44–53, 2020, doi: 10.35969/interkom.v14i1.65.
- [14] S. Wahyudi, “Pengembangan Sistem Informasi klinik berbasis Web (Studi Kasus : Klinik Surya Medika Pasir Pengaraian),” *Riau J. ofComputer Sci.*, vol. 06, no. 01, pp. 50–57, 2020, [Online]. Available: <http://e-journal.upp.ac.id/index.php/RJOCS/article/view/1979>.
- [15] A. Amarudin and S. Silviana, “Sistem Informasi Pemasangan Listrik Baru Berbasis Web Pada PT Chaputra Buana Madani Bandar Jaya Lampung Tengah,” *J. Tekno Kompak*, vol. 12, no. 1, p. 10, 2018, doi: 10.33365/jtk.v12i1.65.
- [16] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.

- [17] Ferawati, K. Davita Fersiartha, and I. Yuliana, "Analisis Pengaruh Persediaan Barang Dan Penjualan Terhadap Laba Perusahaan (Studi Kasus Cv Davin Jaya Karimun)," *J. Cafe.*, vol. 1, no. 2, pp. 33–44, 2020, doi: 10.51742/akuntansi.v1i2.146.
- [18] I. Fakhruddin, N. Rismawati, and R. Sriyanti, "Perancangan Sistem Aplikasi Penjualan Paket Wisata Pulau Seribu Berbasis Java Dengan Metode Scrum (Studi Kasus PT. Abarter Global Indonesia)," *J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 1, pp. 104–111, 2022, doi: 10.32672/jnkti.v5i1.3989.
- [19] T. Purwanto and R. Wahyudi, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Berbasis Web Terintegrasi Barcode," *IJNS - Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 7, no. 3, pp. 55–59, 2018.
- [20] E. Saputro, M. Y. Putra, and A. Safei, "Sistem Informasi Penjualan Benang Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel Pada PT. Sulindamills Cikarang Barat," *Inf. Manag. Educ. Prof.*, vol. 6, no. 1, pp. 41–50, 2021.
- [21] M. Gelar and A. Madya, "Rancang bangun Aplikasi Penjualan dan Pembelian pada PT RIZQA MUSI SRIWIJAYA," 2021.
- [22] N. N. Firmansyah and A. Mulyani, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Pada Toko Spiccato Bandung," *J. Algoritm.*, vol. 14, no. 2, pp. 572–581, 2015, doi: 10.33364/algoritma/v.14-2.572.