

**SISTEM INFORMASI Pencarian KOS-KOSAN DI
KOTA PALEMBANG MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**



Skripsi

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Strata 1**

**Oleh
Miftakhul Huda
162018043**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH
PALEMBANG
2022**

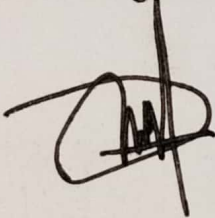
HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI Pencarian KOS-KOSAN DI Kota Palembang Menggunakan Framework CodeIgniter

Oleh
Miftakhul Huda
162018043

Telah di terima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi Teknologi Informasi

Pembimbing Utama



Apriansyah, S.Kom., M.Kom
NIDN/NBM: 0204049001/1339399

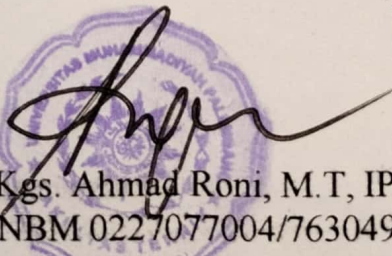
Pembimbing Pendamping



Meilyana Winda P, S.Kom., M.Kom
NIDN/NBM: 0212059002/1295465



Disetujui

Dekan Fakultas Teknik



Dr. Ir. Kgs. Ahmad Roni, M.T, IPM
NIDN/NBM 0227077004/763049

Program Studi Teknologi Informasi,
Ketua Program Studi,

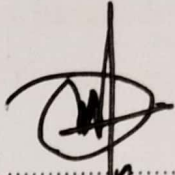
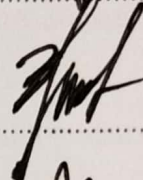
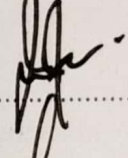
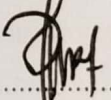


Karnadi, S.Kom., M.Kom
NIDN/NBM:0210038202/1088893

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi yang berjudul “**SISTEM INFORMASI PENCARIAN KOS-KOSAN DI KOTA PALEMBANG MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**” Oleh “**Miftakhul Huda**” telah dipertahankan didepan komisi Penguji Pada hari senin 27 Juni 2022

Komisi Penguji


- | | | |
|-----------------------------------|--------------|--|
| 1. Apriansyah, S.Kom., M. Kom | (Ketua) | 
(.....) |
| 2. Meilyana Winda Perdana, M.Kom | (Sekretaris) | 
(.....) |
| 3. Zulhipni Reno. S, S. T, M. Kom | (Anggota) | 
(.....) |
| 4. Dedi Haryanto, S.Kom., M.Kom | (Anggota) | 
(.....) |

Mengetahui,

Program Studi Teknologi Informasi

Ketua Program Studi,




Karnadi, S. Kom., M. Kom.

NIDN/NBM : 0210038202/1088893

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Miftakhul Huda

NIM 162018043

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Karya tulis (Skripsi) yang saya buat ini adalah asli dan belum pernah di ajukan untuk mendapatkan gelar akademik baik (Sarjana) di Universitas Muhammadiyahpalembang atau Perguruan Tinggi Lain;
2. Karya tulis ini murni gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri arahan dosen pembimbing;
3. Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali tertulis dengan jelas dikutif dengan mencantumkan nama pengarang dan memasukan kedalam rujukan;
4. Saya Bersedia, Skripsi yang saya hasilkan dicek keasliannya menggunakan plagirism checker serta di unggah ke internet, sehingga dapat di akses publik secara daring;
5. Surat pernyataan ini saya tulis dengan sungguh-sungguh dan apabila terbuktimelakukan penyimpangan atau ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai peraturan dan perundang-undangan yang berlaku. Demikan surat pernyataan ini saya buat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, Agustus 2022

Yang membuat pernyataan



Miftakhul Huda
162018043

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadirat Allah SWT, karena hanya atas rahmat dan hidayah – Nya Laporan Skripsi ini dapat tersusun hingga selesai. Dalam melakukan penelitian Skripsi dan menyusun Laporan ini, penyusun telah melibatkan berbagai pihak, untuk itu tidak lupa ucapan terima kasih penyusun sampaikan kepada :

1. Bapak Dr. Abid Djazuli, S.E., M.M selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Palembang
2. Bapak Dr. Ir. Kiagus Ahmad Roni, M.T, IPM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang.
3. Bapak Karnadi, S.Kom., M.Kom selaku Kaprodi Teknologi Informasi.
4. Bapak Apriansyah, S.Kom.,M.Kom sebagai Dosen pembimbing utama Skripsi yang telah banyak memberikan saran, kritik selama penulisan laporan penelitian skripsi ini.
5. Ibu Meilyana Winda Perdana S.Kom.,M.Kom sebagai Dosen pembimbing pendamping skripsi yang telah banyak memberikan saran, kritik selama penulisan laporan penelitian skripsi ini.
6. Kedua Orang tua saya Bapak Syaiful Aswan dan Ibu Juwariyah dan keluarga yang telah memberikan semangat dan bantuan baik secara material dan moral.
7. Tesia Okta Rdp Terima kasih telah memberikan dukungan & semangat selama ini

8. Teman-teman yang telah memberikan semangat dan dukungan selama ini

Saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan. Semoga karya kerja praktik ini bermanfaat dan dapat memberikan sumbangan yang berarti bagi pihak yang membutuhkan.

Palembang, Agustus 2022

Miftakhul Huda
162018043

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

*“Sesuatu yang sudah di takdirkan untukmu, pasti akan menjadi milikmu.
Bagaimanapun prosesnya”*

PERSEMBAHAN

Tidak bisa dipungkiri telah banyak orang yang membantu penulis selama menyelesaikan skripsi penelitian ini, maka dari itu izinkan penulis untuk mempersembahkan skripsi ini kepada orang-orang tersebut.

- *Skripsi ini kupersembahkan untuk orang paling istimewa dalam hidupku. Kamu adalah sosok terbaik, yang tidak bisa tetap acuh pada masalah orang-orang yang membutuhkan bantuan. Kedua orang tua menjadi salah satu motivasi terbesar untuk menyelesaikan skripsi ini.*
- *Bapak//Ibu Dosenku Izinkanlah aku mengantarkan ucapan terima kasih, untukmu sebagai dosen pembimbing yang telah bersedia mengantarkanku untuk mengantungi gelar sarjana”. Semoga kebahagiaanku juga merupakan kebahagiaanmu sebagai “guruku” yang teramat baik.*
- *Skripsi ini saya persembahkan untuk sahabat-sahabat baikku. Terima kasih telah menyediakan pundak untuk menangis dan memberi bantuan saat aku membutuhkannya. Terima kasih sudah menjadi temanku mahasiswa/i Progam Studi Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Palembang Angkatan 2018 dan teman-teman. Seorang teman dengan hati emas sulit ditemukan. Kebaikannya benar-benar tiada bandingnya. Kamu menjadi salah satu orang yang layak kupersembahkan bentuk perjuanganku ini.*

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
Halaman Persetujuan	iii
Halaman Pernyataan	iv
Kata Pengantar	v
Moto dan Persembahan	vii
Daftar isi.....	viii
Daftar Tabel	xi
Daftar Gambar.....	xii
Abstrak	xiv
Abstract	xv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Manfaat Penelitian	4
1.4.1. Bagi Mahasiswa	4
1.4.2. Bagi Universitas	4
1.4.3. Bagi Pemilik Kos	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1. Pengertian Sistem.....	8
2.2. Pengertian Informasi	8
2.3. Pengertian Sistem Informasi	9
2.4. Pengertian Kos	10
2.5. Pengertian PHP (<i>Hypertext Processor</i>).....	11
2.7. Pengertian Database	12
2.8. Pengertian MySQL (<i>My Structured Query Language</i>).....	12
2.9. Pengertian Codeigniter.....	13
2.10. Pengertian UML (<i>Unifed Modeling Language</i>).....	14

2.11.	Penelitian Sebelumnya	21
BAB III. METODELOGI PENELITIAN.....		25
3.1.	Metode Penelitian.....	25
3.2.	Waktu dan Tempat Penelitian	25
3.2.1.	Waktu Penelitian	25
3.2.2.	Tempat Penelitian.....	25
3.3.	Alat dan Bahan.....	26
3.3.1.	Alat.....	26
3.3.2.	Bahan.....	26
3.4.	Jadwal Penelitian.....	26
3.5.	Kerangka Penelitian	27
3.6.	Metode Pengumpulan Data	29
3.6.1.	Sumber Data Primer	29
3.6.2.	Sumber Data Sekunder.....	29
3.7.	Gambaran Sistem Yang Sedang Berjalan	30
3.8.	Metode Pengembangan Sistem	31
3.9.	Sistem yang di Usulkan.....	32
3.10.	Perancangan Sistem	33
3.10.1.	UML (<i>Unifed Modeling Language</i>)	34
3.11.	Implementasi perancangan sistem.....	44
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN.....		52
4.1.	Implementasi Sistem Informasi.....	52
4.1.1.	Halaman Utama.....	52
4.1.2.	Halaman Registrasi Pencari Kos	53
4.1.3.	Halaman Registrasi Pemiik Kos	54
4.1.4.	Halaman Login.....	55
4.1.5.	Halaman Detail Kos	56
4.1.6.	Halaman Transaksi Kos	56
4.1.7.	Halaman Pemilik Kos Kos	57
4.1.8.	Halaman Administrator	58
4.1.9.	Halaman Administrator Data Kos.....	58
4.1.10.	Halaman Administrator Lihat Data Pemesanan kos	59

4.1.11.	Halaman Administrator Lihat Data Semua Pemilik Kos	60
4.1.12.	Halaman Administrator Data Semua Pencari Kos	60
4.1.13.	Halaman Pemilik Kos Lihat Data Kos	61
4.1.14.	Halaman Pemilik Kos Lihat Data Pemesanan Kos	62
4.1.15.	Halaman Pemilik Kos Lihat Profil Saya	62
4.2.	Pengujian Menggunakan Blackbox Testing.....	63
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN		69
5.1.	Kesimpulan	69
5.2.	Saran.....	69

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. <i>Use Case Diagram</i>	14
Tabel 2.2. <i>Activity Diagram</i>	16
Tabel 2.3. <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2.4. <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2.5. <i>Flowchart</i>	20
Tabel 2.6 Penelitian Sebelumnya	21
Tabel 3.1. Rencana Kegiatan.....	27
Tabel 4.1. Pengujian dengan menggunakan blackbox	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Kerangka Penelitian.....	28
Gambar 3.2. <i>Flowchart</i> Sistem yang berjalan	30
Gambar 3.3. Alur metode <i>Waterfall</i>	31
Gambar 3.4. Sistem yang di usulkan	33
Gambar 3.5. <i>Use case diagram</i>	34
Gambar 3.6. <i>Class diagram</i>	35
Gambar 3.7. <i>Activity diagram login</i>	36
Gambar 3.8. <i>Activity diagram</i> Pencarian kos	37
Gambar 3.9. <i>Activity diagram</i> Pemilik kos.....	38
Gambar 3.10 <i>Activity diagram</i> Pemesanan kos	39
Gambar 3.11. <i>Sequence diagram login</i>	40
Gambar 3.12 <i>Sequence diagram</i> pencarian kos.....	41
Gambar 3.13. <i>Sequence diagram input data kos</i>	42
Gambar 3.14. <i>Sequence diagram</i> pemesanan kos	43
Gambar 3.15. Tampilan menu registrasi pencari kos	45
Gambar 3.16. Tampilan menu registrasi pemilik kos.....	46
Gambar 3.17. Tampilan menu login.....	47
Gambar 3.18. Tampilan halaman utama sistem	48
Gambar 3.19. Halaman detail kos	49
Gambar 3.20. Tampilan transaksi.....	50
Gambar 3.21. Tampilan halaman pemilik kos.....	50
Gambar 3.22. Tampilan halaman admin	51

Gambar 4.1. Tampilan halaman utama.....	53
Gambar 4.2. Tampilan tampilan registrasi pencari kos	54
Gambar 4.3. Tampilan tampilan registrasi pemilik kos.....	55
Gambar 4.4. Tampilan halaman login	55
Gambar 4.5. Tampilan halaman detail kos	56
Gambar 4.6. Tampilan halaman transaksi	57
Gambar 4.7. Tampilan halaman pemlik kos.....	57
Gambar 4.8. Tampilan halaman administrator	58
Gambar 4.9. Tampilan halaman administrator data kos.....	59
Gambar 4.10. Tampilan administrator lihat data pemesanan kos.....	59
Gambar 4.11. Halaman administrator data semua pemilik kos.....	60
Gambar 4.12. Halaman administrator data semua pencari kos	61
Gambar 4.13. Halaman pemilik kos lihat data kos.....	61
Gambar 4.14. Halaman pemilik kos lihat data pemesanan kos	62
Gambar 4.16. Halaman pemilik kos profil saya	63

ABSTRACT

Today's use of computers is one of the most important tools of information technology, and they are present in almost every aspect of life in the digital and technological age. Responding to the enormous demand for information, computer technology and information systems are developing very rapidly. It is further stated that technology is an integral component in certain systems in cases where the resulting product is no different from other existing products. With the development of this technology, more and more telecommunications media are used for marketing activities, some even allowing two-way communication. One of them is information technology. Without information technology, a field that is closely related to technological development, we may not have progressed to the point where today's technology is an idea related to the use, understanding, and expertise of tools. Technology functions as a kind of extension of human hands, enabling people

How to build a boarding house search information system in Palembang City Using the CodeIgniter Framework

How to promote boarding houses in Palembang City

How to let prospective tenants know about boarding houses in Palembang City

To build a boarding house search website in the city of Palembang. Make it easier for boarding house owners to introduce their boarding house to prospective tenants. To make it easier for prospective tenants to find boarding houses in the city of Palembang. The author is motivated to raise the subject of this research paper based on the context of the issues mentioned above. "Information System for Searching Boarding Houses in Palembang City Using the CodeIgniter Framework"

Keywords: *Information System, Boarding house, Codeigniter Framework, Palembang City*

ABSTRAK

Penggunaan komputer saat ini merupakan salah satu alat paling penting dari teknologi informasi, dan mereka hadir di hampir setiap aspek kehidupan di era digital dan teknologi. Menanggapi permintaan informasi yang sangat besar, teknologi komputer dan sistem informasi berkembang sangat cepat. Lebih lanjut dinyatakan bahwa teknologi merupakan komponen integral dalam sistem tertentu dalam kasus di mana produk yang dihasilkan tidak berbeda dari produk lain yang sudah ada. Dengan berkembangnya teknologi ini, semakin banyak media telekomunikasi yang digunakan untuk kegiatan pemasaran, bahkan ada yang memungkinkan komunikasi dua arah. Salah satunya adalah teknologi informasi. Tanpa teknologi informasi, suatu bidang yang erat kaitannya dengan perkembangan teknologi, kita mungkin tidak akan maju ke titik di mana teknologi saat ini adalah gagasan yang terkait dengan penggunaan, pemahaman, dan keahlian alat. Teknologi berfungsi sebagai semacam perpanjangan tangan manusia, memungkinkan orang Bagaimana cara membangun Sistem Informasi Pencarian Kos-kosan di Kota Palembang Menggunakan Framework CodeIgniter Bagaimana cara mempromosikan Kos-kosan yang ada di Kota Palembang Bagaimana cara agar calon penyewa mengetahui kos-kosan yang ada di Kota Palembang Untuk Membangun website pencarian kos yang ada di Kota Palembang. Mempermudah pemilik kos untuk mengenalkan kos mereka kepada calon penyewa. Untuk Mempermudah calon penyewa untuk mencari kos-kosan di Kota Palembang. Penulis termotivasi untuk mengangkat subjek penelitian ini berdasarkan konteks isu-isu tersebut di atas dengan judul “Sistem Informasi Pencarian Kos-kosan di Kota Palembang Menggunakan Framework Codeigniter”.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Kos-kosan, Framework Codeigniter, Kota Palembang

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Penggunaan komputer saat ini merupakan salah satu alat paling penting dari teknologi informasi, dan mereka hadir di hampir setiap aspek kehidupan di era digital dan teknologi. Menanggapi permintaan informasi yang sangat besar, teknologi komputer dan sistem informasi berkembang sangat cepat. Lebih lanjut dinyatakan bahwa teknologi merupakan komponen integral dalam sistem tertentu dalam kasus di mana produk yang dihasilkan tidak berbeda dari produk lain yang sudah ada. [1]. Dengan berkembangnya teknologi ini, semakin banyak media telekomunikasi yang digunakan untuk kegiatan pemasaran, bahkan ada yang memungkinkan komunikasi dua arah. Salah satunya adalah teknologi informasi. Tanpa teknologi informasi, suatu bidang yang erat kaitannya dengan perkembangan teknologi, kita mungkin tidak akan maju ke titik di mana teknologi saat ini adalah gagasan yang terkait dengan penggunaan, pemahaman, dan keahlian alat. Teknologi berfungsi sebagai semacam perpanjangan tangan manusia, memungkinkan orang untuk memanfaatkan alam dan lingkungan mereka sepenuhnya. Sederhananya, teknologi bertujuan untuk membuatnya lebih mudah untuk memenuhi kebutuhan manusia.

Palembang adalah daya tarik khusus bagi orang tua dari daerah lain di Indonesia yang ingin menyekolahkan anak-anak mereka di sana karena memiliki begitu banyak universitas terkemuka. Tempat tinggal adalah kebutuhan utama;

siswa dengan status ekonomi tinggi biasanya tinggal di apartemen atau wisma daripada hotel sedangkan siswa dengan status kelas menengah hingga berpenghasilan rendah biasanya tinggal di kamar perumahan yang dikenal sebagai *indekost*. Banyak orang tua yang rela mengeluarkan lebih banyak uang untuk anak-anaknya untuk mendapatkan pendidikan yang lebih baik bagi siswa yang belajar di kota-kota lain di luar kampung halamannya. Selain siswa, ada banyak orang lain dari berbagai kelompok, termasuk karyawan, anak sekolah, dan pasangan menikah yang hanya membutuhkan tempat tinggal

Rumah kost adalah bisnis perumahan yang menyewakan tempat dan kamar kepada mereka yang membutuhkan. Banyak terdapat kos-kosan di kawasan Palembang, terutama di lingkungan kampus dan halaman sekolah. Ibu kota provinsi Sumatera Selatan, Palembang, adalah rumah bagi banyak universitas dan sekolah negeri dan swasta yang didukung oleh siswa. Palembang memiliki populasi mahasiswa yang besar dan menarik mahasiswa dari luar kota juga. Masyarakat yang mengenal kawasan Palembang membuat sulit mencari kos-kosan, sehingga membutuhkan waktu dalam pencarian. Dulu yang membutuhkan kos-kosan atau tempat tinggal di daerah tersebut, namun bagi yang belum mengetahui kawasan Palembang, sulit, dan jika ingin mencari kos-kosan yang mencari kos-kosan yang diinginkan dan bertanya kepada kerabat atau masyarakat setempat, masyarakat yang mengetahui kawasan tersebut membuat sulit untuk mencari kos-kosan.

Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa tidak ada sistem otomatis di wilayah kota Palembang yang belum memberikan informasi mengenai kos-kosan, harga, dan fasilitas serta menghambat mahasiswa untuk mencari kos-kosan yang sesuai dengan yang diinginkan. Agar lebih mudah bagi mahasiswa, mahasiswa, atau orang-orang yang membutuhkan kos-kosan, perlu ada sistem pendukung yang dapat diakses secara otomatis dan dapat menemukan kos-kosan yang

dituju dengan memajang keadaan kos-kosan, harga, dan fasilitas secara detail. hal ini didorong oleh kemajuan teknologi informasi, yang mau tidak mau mengharuskan setiap kegiatan atau data melakukan review terhadap pekerjaannya dengan menggunakan teknologi informasi. Pada sebuah sistem pengolahan data diperlukan pengorganisasian yang dapat memberikan dukungan terhadap pengolahan sistem serta membantu dalam memecahkan masalah yang ada sehingga lebih efektif dan efisien untuk kedepannya.

Penulis termotivasi untuk mengangkat subjek makalah penelitian ini berdasarkan konteks isu-isu tersebut di atas. **“Sistem Informasi Pencarian Kos-kosan di Kota Palembang Menggunakan Framework Codeigniter”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang Masalah diatas maka dapat di rumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membangun Sistem Informasi Pencarian Kos-kosan di Kota Palembang Menggunakan Framework CodeIgniter?
2. Bagaimana cara mempromosikan Kos-kosan yang ada di Kota Palembang?
3. Bagaimana cara agar calon penyewa mengetahui kos-kosan yang ada di Kota Palembang?

1.3 Batasan Masalah

Batasan Masalah pada penelitian ini, penulis menekankan pada sistem informasi kos-kosan di kota Palembang yaitu, yang mencakup berbagai hal, sebagai berikut:

1. Study Kasus hanya di Kecamatan Seberang Ulu II Kota Palembang
2. Sistem ini hanya menggunakan 3 hak akses yaitu admin, calon penyewa, pemilik kos.
3. Sistem ini hanya memiliki fitur pencarian kos dan menggunakan maps melalui link.

1.4 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari hasil Penelitian ini adalah:

1.4.1. Bagi Mahasiswa

Adapun Manfaat Penelitian Bagi Mahasiswa adalah:

1. Mampu belajar meneliti, mencari informasi, dan memecahkan masalah berdasarkan pengetahuan.
2. Dapatkan sesuatu yang baru untuk meningkatkan keterampilan, pengetahuan, dan wawasan dalam suatu penelitian.
3. Penelitian memungkinkan mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh dalam perkuliahan secara terarah di dunia nyata.

1.4.2. Bagi Universitas

Adapun Manfaat Penelitian Bagi Universitas adalah:

1. Universitas akan dapat meningkatkan kualitas lulusannya melalui pengalaman Penelitian
2. Menjalin Kerjasama antara perguruan tinggi dan Pemilik Kos sehingga dapat mempromosikan keberadaan perguruan tinggi di tengah-tengah dunia kerja.

1.4.3. Bagi Pemilik Kos

1. Agar mempermudah mempromosikan kos-kosan yang ada di Kecamatan Seberang Ulu II Kota Palembang.

2. Menjalinkan Kerja sama antara pemilik kos dan penulis agar bisa membangun sistem informasi yang bermanfaat untuk masyarakat

3. Agar pemilik kos dengan memudahkan calon penyewa untuk melakukan pencarian kos

1.5. Tujuan Penelitian

Pada Penelitian Sistem Informasi kos-kosan ini bertujuan sebagai berikut:

1. Untuk Membangun website pencarian kos yang ada di Kota Palembang.
2. Mempermudah pemilik kos untuk mengenalkan kos mereka kepada calon penyewa.
3. Untuk Mempermudah calon penyewa untuk mencari kos-kosan di Kota Palembang.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam Sistematika Penulisan mengemukakan bab-bab pada penyusunan laporan akhir ini guna mempermudah penulisan laporan secara rinci dan keterkaitan antar bab sebelum dan sesudahnya. Adapun sistematika Penulisannya yang terdiri dari 5 bab, sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis memberikan penjelasan umum tentang apa yang akan penulis lakukan. Penjelasan tersebut meliputi latar belakang, perumusan masalah, keterbatasan masalah, manfaat bagi pihak-pihak yang terlibat, dan tujuan penelitian..

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini terdapat penjelasan mengenai definisi-definisi, teori, serta konsep-konsep yang di perlukan dalam melakukan penelitian ini. Pada bab ini juga mengemukakan pendapat dari penulis sendiri maupun dari para ahli yang di kutip dari buku maupun jurnal ilmiah yang terkait dengan penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini Menjelaskan akan sejarah singkat serta manajemen dari tempat penelitian penulis, waktu dan tempat penelitian, jadwal penelitian, kerangka penelitian, metode pengumpulan data dengan observasi serta wawancara, dan metode pengembangan sistem

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memberikan penjelasan serta pemaparan mengenai sistem yang sedang berjalan, metode pengembangan sistem, pengolahan data, dan pembahasan data ang merupakan hasil dari sistem yang dikembangkan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi penjelasan mengenai kesimpulan yang diperoleh dari pelaksanaan penelitian dan saran untuk perbaikan serta tahan pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Mardiah, “Penerapan teknologi dan pengaruhnya terhadap rekrutmen pada lembaga perbankan islam,” *J. Lemb. Keuang. dan Perbank.*, vol. 2, no. 2, pp. 168–175, 2017, [Online]. Available: <http://download.portalgaruda.org>.
- [2] . W. and H. K. Siradjuddin, “Perancangan Website Sistem Seleksi Siswa Baru menggunakan Framework CodeIgniter Pada Madrasah Aliyah Alkhairaat Kalumpang Kota Ternate,” *J. Ilm. Ilk. - Ilmu Komput. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 76–87, 2020, doi: 10.47324/ilkominfo.v3i2.105.
- [3] R. Firliana and F. Rhohman, “Aplikasi Sistem Informasi Absensi Mahasiswa dan Dosen,” *J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 2, pp. 70–74, 2019, [Online]. Available: <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick/article/view/3921>.
- [4] E. Junianto and dan Y. Primaesha, “Perancangan Sistem Tracking Invoice Laboraturium Pada Pt Sucufindo (Persero) Bandung,” *Informatika*, vol. II, no. 2, pp. 442–452, 2015.
- [5] K. Kristina, “Pemodelan Sistem Informasi Pendataan Warga Dan Biaya Operasional Lingkungan Pada Komplek Perumahan Harmoni Park Berbasis Zachman Framework,” *J. Sains Komput. dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 55–62, 2019, doi: 10.33084/jsakti.v2i1.1205.
- [6] M. R. Alpiandi, “Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di Smp Negeri 2 Kecamatan Gaung Anak Serka,” *J. Sist.*, vol. 5, no. 3, pp. 8–13, 2016, [Online]. Available: <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id/index.php/stmsi/article/download/29/10>.
- [7] S. Euis Mustika P, “Sistem Informasi Pencarian Tempat Kos Berbasis Geografis Di Bandar Lampung,” *J. Cendikia*, vol. 14, no. 1, pp. 13–18, 2017.
- [8] J. I. Saputro, C. A. Roza, and M. Ekawati, “Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Atk Pada Pd. Bank Perkreditan Rakyat Kerta Raharja Kab. Tangerang,” *SENSI J.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–13, 2017, doi:

10.33050/sensi.v3i1.731.

- [9] E. Alfa *et al.*, “Efektivitas Sistem Informasi Manajemen Puskesmas (Simpus) Dalam Peningkatan Pelayanan Kesehatan Di Wilayah Kerja Upt Puskesmas Gondang Tulungagung,” vol. 2021, 22AD.
- [10] “Indekos - Wikipedia bahasa Indonesia, ensiklopedia bebas.” <https://id.wikipedia.org/wiki/Indekos> (accessed Nov. 17, 2021).
- [11] K. Khairil, “Penilaian Kepuasan Pelanggan Dengan Aplikasi Survei Pada Pdam Kota Bengkulu,” *Teknosia*, vol. 1, no. 1, pp. 16–21, 2021, doi: 10.33369/teknosia.v1i1.15542.
- [12] M. Ferdika and H. Kuswara, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT Era Makmur Cahaya Damai Bekasi,” *Inf. Syst. Educ. Prof. E-ISSN 2548-3587*, vol. 1, no. 2, pp. 175–188, 2017, [Online]. Available: <http://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/ISBI/article/view/390/392>.
- [13] R. Hidayat, “Aplikasi Penjualan Jam Tangan Secara Online Studi Kasus: Toko JAMBORESHOP,” *J. Tek. Komput.*, vol. III, no. 2, pp. 90–96, 2017.
- [14] M. A. Suropto and R. A. Triyono, “Pembangunan Sistem Informasi Akta Kelahiran,” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 3, no. 3, pp. 33–40, 2014, [Online]. Available: <http://ijns.org/journal/index.php/ijns/article/view/403>.
- [15] D. Nurlaela and H. Hasmizal, “Komputerisasi Akuntansi Simpan Pinjam Dan Kredit Barang Pada Koperasi Guru Dan Karyawan Sma Negeri 2 Cikarang Utara, Berbasis Vb.Net,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 12, no. 4, pp. 14–23, 2021, doi: 10.35969/interkom.v12i4.34.
- [16] V. A. Taqiyah, “Artikel Struktur Data Informatika Pengolahan,” *Strukt. Data Inform.*, pp. 1–4, 2019.
- [17] S. K. Wardani, “Sistem Informasi Pengolahan Data Nilai Siswa Berbasis Web Pada Sekolah Menengah Atas (Sma) Muhammadiyah Pacitan,” *Indones. J. Netw. Secur.*, vol. 2, no. 2, pp. 2302–5700, 2013.
- [18] Nasril and Adri Yanto Saputra, “Rancang bangun sistem informasi ujian online,” *J. Lentera Ict*, vol. 3, no. 1, pp. 47–53, 2016.
- [19] Muhammad Romzi and B. Kurniawan, “JTIM: Jurnal Teknik Informatika

- Mahakarya,” *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 03, no. 2, pp. 37–44, 2020.
- [20] &Yesni Malau, “Pemanfaatan E-Tailing Untuk Meningkatkan Penjualan,” *J. Paradig.*, vol. XVI, no. 2, pp. 21–31, 2014.
- [21] Maiti and Bidinger, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Pt. Paloma Agung,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 1981.
- [22] M. Gelar and S. Komputer, “IMPLEMENTASI METODE PROTOTIPE PADA WEBSITE E-COMMERCE TOKO BUKU PENUNTUN E-COMMERCE TOKO BUKU PENUNTUN,” 2021.
- [23] Z. G. T. F, “Rancang Bangun Sistem Informasi Kos-Kosan Menggunakan Framework Rapid Application Development,” vol. 3, pp. 226–233, 2019.
- [24] M. M. Mur *et al.*, “Metode Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Kos-Kosan Di Kota Bandar Lampung Berbasis Web,” vol. XVIII, no. 2013, pp. 377–383, 2019.
- [25] R. Selviana and L. D. Utari, “Sistem Informasi Pencarian Kos Kosan di Sekitar Kecamatan Beji Berbasis Web,” *J. Spirit*, vol. 11, no. 1, pp. 73–77, 2019.
- [26] D. Rosadi and F. O. Andriawan, “Aplikasi sistem informasi pencarian tempat kos di kota bandung berbasis android,” vol. 10, no. 1, pp. 50–58, 2016.
- [27] H. Kurniawan, W. Apriliah, I. Kurnia, and D. Firmansyah, “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 4, pp. 13–23, 2021, doi: 10.35969/interkom.v14i4.78.
- [28] G. W. Sasmito, “Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal,” vol. 2, no. 1, pp. 6–12, 2017.